



Hareket

Kuvvet

👉 Bir varlığın başka bir varlığa göre yerinin değişmesidir.



Canlı varlıklar > kendiliğinden hareket eder.



Cansız varlıklar > kendiliğinden hareket edemez.

nedir?

türleri

1.Hızlanma: Varlığın hızının artması. ✈️



2.Yavaşlama: Varlığın hızının azalması. 🚗



3.Dönme: > Kendi etrafında dönme. 🌀



> Başka varlık etrafında dönme. 🌀

4.Sallanma: Tekrarlayarak yapılan hareket.

>İleri-geri



>Aşağı-yukarı

5. Yer-Yön Değiştirme: Hareket yönünün değişmesi. 🗺️



Kuvvet > Varlıkları harekete geçiren etkidir.

nedir?

türüdür

türüdür

etkileri

tehlikeleri

İtme > Cismi hareket ettirir. 🚶



- Kumanda tuşlarına basmak. 🎮
- Bebek arabası itmek. 🛒
- Alışveriş arabası itmek. 🛒
- Topa vurmak. ⚽

Çekme > Cismi hareket ettirir. 🚶



- Arabanın kapısını açmak. 🚗
- Pencere açmak. 🪟
- Çekmece açmak. 🗄️
- Ağaçtan meyve koparmak. 🍎

• Duran bir varlığı hareket ettirir. 🚶

• Hareket eden bir varlığı yavaşlatır ve durdurur. 🚶

• Varlığın şeklini değiştirir. 🗑️

• Varlığın yönünü değiştirir. 🚶

• Hızlı giden bir arabanın kaza yapması. 🚗



• Koridorda koşan çocukların çarpışarak zarar görmesi. 🧒



• Sel sularının önüne çıkan varlıkları sürükleyip götürmesi. 🏠



• Çiğ düştüğünde karların önüne çıkan varlıkları sürükleyip götürmesi. 🌨️



• Pervane, matkap gibi hareketli araçları durdurmaya çalışmak. 🛠️

