












EĞLENEREK ÖĞRENIYORUM 1

ZIT ANLAMLILAR

BAŞLANGIÇ	1 	2 Ucuz	3 Uzak	4 
5 	6 sıcak	7 	8 uzun	9 yüksek
10 ince	11 kötü	12 	13 	14 bayat
15 büyük	16 	17 yaşlı	18 çirkin	19 
20 	21 pahalı	22 kapalı	23 	24 kirli
25 zengin	26 	27 gece	28 tatlı	BİTİŞ

Oyun Kuralları

- * 1-Öğrencileri en fazla 4 kişi olacak şekilde gruplayalım.
- * 2-Her gruba oyun kağıdının bir kopyasını ve bir zar verelim. İlk oyuncu zarları atar ve gruptan diğer bir kişi süre tutar, süre sizin belirleyeceğiniz kadar olmalı bir dakika ya da iki dakika gibi. Atılan zar kelimeye denk gelirse, kelimenin zıt anlamlısı söylenip, bir cümle içinde kullanılmalı. Bir resme denk gelirse, resim hakkında bir cümle kullanılmalı,
- * 3- Oyunun amacı oyuncuların bitiş çizgisine ulaşmasıdır.
- * 4- Bitirdiklerinde öğrenciler cümlelerin bir kısmını sınıfın geri kalanıyla paylaşabilir.

