



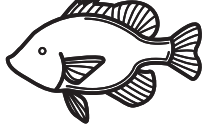

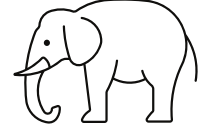
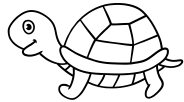

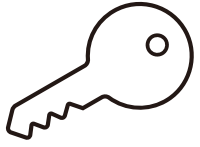
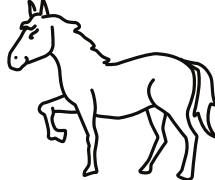
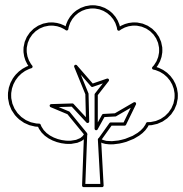


EĞLENEREK ÖĞRENİYORUM 2

EŞ ANLAMLILAR

BAŞLANGIÇ	1 	2 fakir	3 küçük	4 
5 	6 yel	7 	8 iri	9 kelime
10 konut	11 	12 	13 	14 özlem
15 temiz	16 	17 rutubet	18 öykü	19 
20 	21 vatan	22 siyah	23 	24 beyaz
25 ikaz	26 	27 sonbahar	28 duyuru	BİTİŞ

Oyun Kuralları

- * 1-Öğrencileri en fazla 4 kişi olacak şekilde gruplayalım.
- * 2-Her gruba oyun kağıdının bir kopyasını ve bir zar verelim. İlk oyuncu zarları atar ve gruptan diğer bir kişi süre tutar, süre sizin belirleyeceğiniz kadar olmalı bir dakika ya da iki dakika gibi. Atılan zar kelimeye denk gelirse, kelimenin eş anlamlısı söylenip, bir cümle içinde kullanılmalı. Bir resme denk gelirse, resim hakkında bir cümle kullanılmalı,
- * 3- Oyunun amacı oyuncuların bitiş çizgisine ulaşmasıdır.
- * 4- Bitirdiklerinde öğrenciler cümlelerin bir kısmını sınıfın geri kalanıyla paylaşabilir.

