

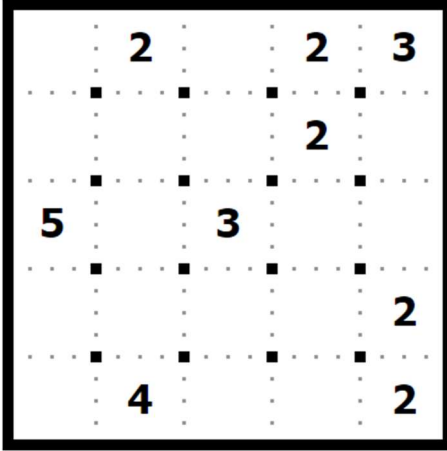
Shikaku, akıl yürütme üzerine kurulu bir Japon bulmacasıdır. Oynanışı gereğince bir mantık oyunu olma özelliği taşır. Shikaku bulmacalarını rakamlarla ilişkili olarak geometrik şekillerle çözüyoruz. Özellikle çocukların akıl yürütme becerileri için faydalı olacak bu oyunun nasıl oynandığını kısaca anlatalım size. Buyurun.

Shikaku Nasıl Oynanır?

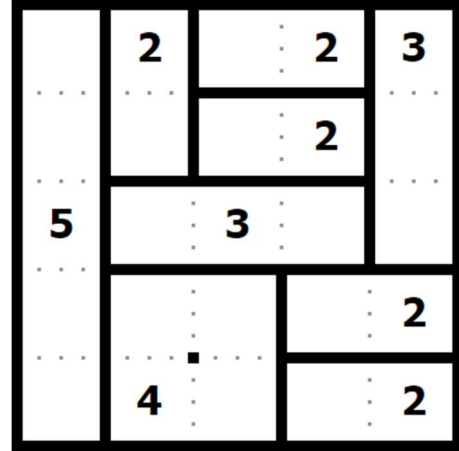
Shikaku oyunu farklı boyutlarda oynanabiliyor. Genelde 5×5 , 7×7 gibi boyutlar yaygın ama seviye arttıkça boyutu da büyütebilirsiniz tabi.

- Bulmaca içinde çeşitli rakamlar ve kareler bulunuyor.
- Kuralları basittir. Hücreleri dikdörtgenlere bölmeli ve belirtilen her sayı ile bir tane eşleşecek şekilde parçalara ayırmalısınız. Hücrelerdeki sayılar, dörtgenin hacmini gösterir.
- Mesela 2 rakamı varsa bu 2 karelik bir dikdörtgen içine alınacak demektir.
- 4 rakamı varsa 4 birim karelik bir şekil oluşturmalısınız. Bu kare olabildiği gibi dikdörtgen de olabilir.
- Ancak bunu yaparken diğer rakamların birimleri ile kesinlikle çakıştırmamanız lazım.
- Hepsinin birimleri ayrı olacak ve birbirinden sınırla ayrılacak. Gelin görsel örneklere bakalım hemen.

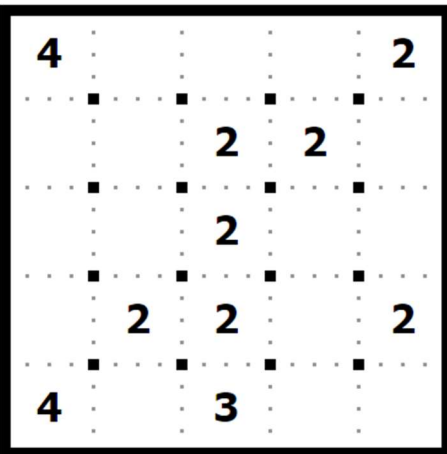
ÖRNEK 1



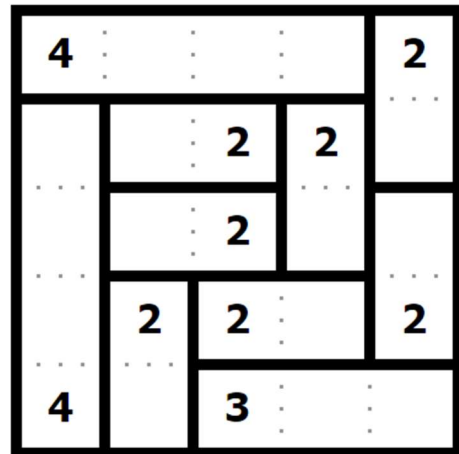
ÇÖZÜM



ÖRNEK 2



ÇÖZÜM



- Görsellerde de göreceğiniz gibi rakamların değerine göre birim işaretlenmiş. Bu kolay bir örnekti ama çok daha zorlarını da çözebilirsiniz elbette. Şimdiden keyifli oyunlar...

