



- | | |
|---|---|
| 9) OYUN | 11) UZUN |
| 10) SIRA | 12) YARALANMALARA |
| 3. Bisiklet binerken veya paten sürerken kask, takmalıyız. | 7. Güvenli oyun alanları dışına kaçan oyun araçlarının peşindençok tehlikeli sonuçlar doğurur. |
| 4. Oyun oynarkenkuralları unutulmamalıdır | 8. Park, okul bahçesi gibi çevremizdeki oyun alanlarında oyun oynarken dikkatli olmalıyız ve uymalıyız. |
| 5. Örneğin salıncakları kullanırken arkadaşlarımızın da saygı göstermeliyiz | 9.oynamak bütün çocukların en doğal hakkıdır. |
| 6. Bisiklet paten gibi oyun araçlarıyla aşırı yapmak kazalara davetiye çıkarır. | 10. Oyun alanlarındaki oyuncaklara ile binmeliyiz. |



İLKOKUL 3.SINIFLAR İÇİN ETKİNLİK BURADA**GÜVENLİ OYUN ALANLARI**

14) dizlik 1	sıra 4	Oyun 3	hız 2
15) yaralanmalara 4	Oyun 3	koşmak 1	kurallara 2
16) Oyun 4	hız 2	dizlik 1	koşmak 3
17) koşmak 2	qüvelik 1	kurallara 3	yaralanmalara 4





18) Çapraz ve yukardan aşağı ipuçlarını kullanarak, aşağıdaki numaralandırılmış izgaraya doğru kelimeleri yazın.

g ü v e l i k

h

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

d i z l i k

o y u n

s i r a

o y u n

z a n a k l a r ı n a

ş

u

a

y a r a l a n m a l ı a

k

a

SOLDAN SAĞA

YUKARDAN AŞAĞI





- | | |
|--|--------------------------------|
| 19) TYTM <u>uzun</u> | 24) LUSK <u>Oyun</u> |
| 20) GĞV <u>hız</u> | 25) FUÜDKIJ <u>güvelik</u> |
| 21) ÜYÖYJYLKYJYÖY <u>yaralanmalara</u> | 26) JTPZKKZPZ <u>kurallara</u> |
| 22) ÖGOV <u>sıra</u> | 27) İMRKYİ <u>koşmak</u> |
| 23) CHVJHİ <u>dizlik</u> | 28) ĞZJKZPHMZ <u>haklarına</u> |

19. Salıncak sırası bekleyen arkadaşlarımız varsa onları süre bekletmemeliyiz.

20. Bisiklet paten gibi oyun araçlarıyla aşırı yapmak kazalara davetiye çıkarır.

21. Bisiklet binerken veya paten sürerken kask, dizlik takmak; uygun kıyafetler giymek olası kazalarda bizi karşı korur.

22. Oyun alanlarındaki oyuncaklara ile binmeliyiz.

23. Bisiklet binerken veya paten sürerken kask, takmalıyız.





Aşağıdaki kelimeler kod halinde yazılmıştır. Kodu kırmak için kod çözücü halkasını kullanın ve sözcüğü kodun yanındaki satıra yazın. Her kelimedeki harfler, kod çözücü halkasında belirli sayıda boşluk saat yönünde veya saat yönünün tersine kaydırılmıştır. Gizli kod her kelime için farklıdır. Zorluk derecesi biraz yorulabilirsiniz. Ben yine çok az kısmını ip ucu olarak verdim. İyi eğlenceler.

H	O	R	F	S	U	V	Ç	Ğ	C	D	Ö	K	B	P	Z	Ş	N	J	Y	Ü	İ	A	M	G	E	I	L	T
A	B	C	Ç	D	E	F	G	Ğ	H	I	İ	J	K	L	M	N	O	Ö	P	R	S	Ş	T	U	Ü	V	Y	Z

- 29) ISMYSJ DİZLİK 34) EMEO UZUN
 30) AVM HIZ 35) JBNTŞJ KOŞMAK
 31) DVCŞ SIRA 36) JECŞYYŞÇŞ KURALLARA
 32) URFÜOYSJ GÜVENLİK 37) PŞÇŞYŞOTŞYŞÇŞ YARALANMALARA
 33) AŞJYŞCVOŞ HAKLARINA 38) BPEO OYUN





- 39) Boş bulmaca ızgarasının altında kelimelerin bir listesi bulunur. Kelimeleri ızgarada doğru yere yerleştirin. İpucu: En az kelime içeren harf boyutlarıyla başlayın. Yani sadece 7 harfli 2 kelime ve 4 harfli 5 kelime varsa, önce 7 harfli kelimeleri yerleştirmeyi deneyin.





3 Yazılacak Kelime
HIZ

SIRA

7 Yazılacak Kelime
GÜVELİK

13 Yazılacak Kelime
YARALANMALARA

4 Yazılacak Kelime
OYUN
UZUN

6 Yazılacak Kelime
DİZLİK
KOŞMAK

9 Yazılacak Kelime
KURALLARA
HAKLARINA

Aşağıdaki kelimelerin harfleri karışıktır. Kelimenin ne olduğunu bulun ve verilen boş satıra yazın.

- 40) ARIS SIRA 45) KİLZİD DİZLİK
 41) NUZU UZUN 46) ANIRALKAH HAKLARINA
 42) NUYO OYUN 47) KİLNEVÜG GÜVENLİK
 43) ARALAMNALARAY YARALANMALARA 48) KAMŞOK KOŞMAK
 44) ARALLARUK KURALLARA 49) ZİH HIZ





55) Verilen ipuçları ile kelimeleri eşleştirin. Eşleştirme yapıldıktan sonra, doğru ipucunun numarası, eşleşen kelimenin harfiyle işaretlenen karenin uygun boşluğuna yerleştirilir. Sözcükler ve ipuçları doğru bir şekilde eşleştirilirse, sihirli kare sütunlar, satırlar ve köşegenler aynı sayıya kadar toplanacaktır.

A= 3	B= 6	C= 9	Ç= $\frac{1}{6}$
D= $\frac{1}{3}$	E= $\frac{1}{2}$	F= 7	G= 2
Ğ= 8	H= 1	I= $\frac{1}{4}$	İ= $\frac{1}{1}$
J= $\frac{1}{0}$	K= $\frac{1}{5}$	L= 4	M= 5





- 56) **KOŞMAK** Güvenli oyun alanları dışına kaçan oyun araçlarının peşindençok tehlikeli sonuçlar doğurur.
- 57) **HIZ** Bisiklet paten gibi oyun araçlarıyla aşırı yapmak kazalara davetiye çıkarır.
- 58) **KURALLARA** Park, okul bahçesi gibi çevremizdeki oyun alanlarında oyun oynarken dikkatli olmalıyız ve uymalıyız.
- 59) **SIRA** Oyun alanlarındaki oyuncaklara ile binmeliyiz.
- 60) **HAKLARINA** Örneğin salıncakları kullanırken arkadaşlarımızın da saygı göstermeliyiz

A. kurallara B. haklarına C. hız Ç. koşmak D. sıra

Aşağıdaki her kelimenin bir harfi eksik. Her kelime için boşluğa doğru harfi yazdırın.





61)

H	A	K	L	A	R	I	N	A
H	A	K	L	A	R	I	N	A
H	A	K	L	A	R	I	N	A
H	A	K	L	A	R	I	N	A
H	A	K	L	A	R	I	N	A
H	A	K	L	A	R	I	N	A
H	A	K	L	A	R	I	N	A
H	A	K	L	A	R	I	N	A
H	A	K	L	A	R	I	N	A

62)

K	O	Ş	M	A	K
K	O	Ş	M	A	K
K	O	Ş	M	A	K
K	O	Ş	M	A	K
K	O	Ş	M	A	K
K	O	Ş	M	A	K

63)

O	Y	U	N
O	Y	U	N
O	Y	U	N
O	Y	U	N





64)

D	İ	Z	L	İ	K
D	İ	Z	L	İ	K
D	İ	Z	L	İ	K
D	İ	Z	L	İ	K
D	İ	Z	L	İ	K
D	İ	Z	L	İ	K

Aşağıdaki her kelimedede eksik harfler var. Eksik harflerle her kelimenin yanındaki boş satıra kelimenin

- 65) SIR• SIRA
- 66) K•R•LL•R• KURALLARA
- 67) •Z•N UZUN
- 68) D•ZL•K DİZLİK
- 69) H•KL•RİN• HAKLARINA
- 70) •Y•N OYUN
- 71) HİZ HİZ
- 72) Y•R•L•NM•L•R• YARALANMALARA

