



1.TEMA



# MATEMATİK

Eş Nesneler

Öğrenme Çıktısı: MAT.13.2.  
Nesnelerin eşliğini değerlendirebilme



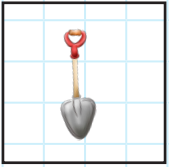
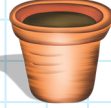
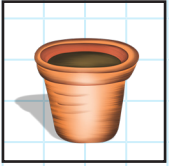
Adım:.....



**Bİ. DE. 1**



Öğretmen: "Kutu içinde verilen varlığın aynısını bulup yuvarlak içine alın."



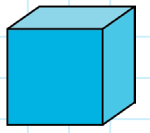
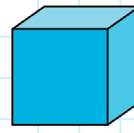
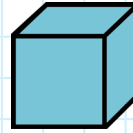
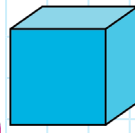
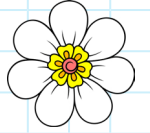
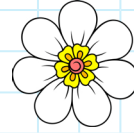
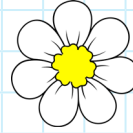
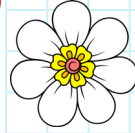
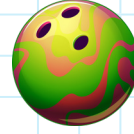
Soyadım:.....



**Bİ. DE. 2**



Öğretmen: "Farklı olanı yuvarlak içine alın."



@ufukkoca



@ufukkoca61



# DEĞERLENDİRME ÖLÇEĞİ

## BİDE 1 (6 puan):

Doğru şekli yuvarlak içine aldıysa +1 puan

Yanlış şekli yuvarlak içine aldıysa -1 puan

## BİDE 2 (6 puan)

Doğru şekli yuvarlak içine aldıysa +1 puan

Yanlış şekli yuvarlak içine aldıysa -1 puan

Öğrencinin aldığı toplam puanı 3'e bölerseniz sonuç çıkmaktadır.

**Örnek:** 10 puan alan bir öğrenci

$10/3= 3,3$  olur ve 3 yıldız boyanır.

- Virgülden sonraki kısımda 5 ve üzeri olursa bir üst sayıya yuvarla.

**Örnek:** 11 puan alan bir öğrenci  $11/3= 3,6$  olur ve 4 yıldız boyanır.

0 yıldız : geliştirilmeli

1 yıldız : geliştirilmeli

2 yıldız : yeterli

3 yıldız : iyi

4 yıldız : çok iyi