

İtme

Dönmesini
sağlar.

Çekme

Durdurur.
Hareket
ettirir.

Hareket
yönünü
değiştirir.

Yavaşlatır.
Hızlandırır.

Şekli
değiştirir.

KUVVET

İtme

Dönmesini
sağlar.

Çekme

Durdurur.
Hareket
ettirir.

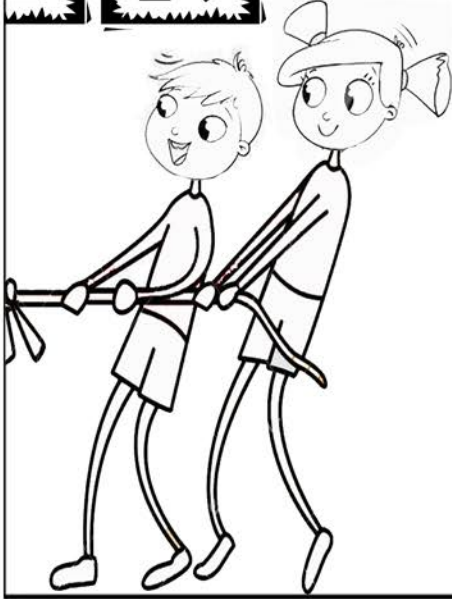
Hareket
yönünü
değiştirir.

Yavaşlatır.
Hızlandırır.

Şekli
değiştirir.

KUVVET

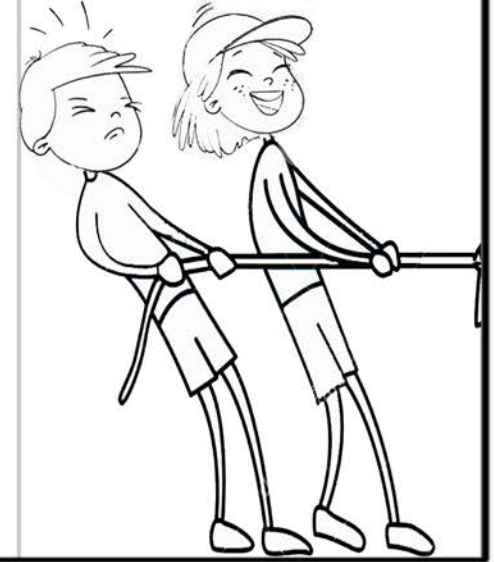
EK



Bu bölüme tutkal sürüp defterinize yapıştırınız.



Çİ

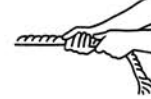


KUVVET
Duran bir cismi
hareket ettiren

ÇEKME

Bir cisme güç uygulayarak kendine doğru hareket ettirmektir.

*Halat çekme oyununda, oyunu kazanmak için tüm gücümüzle halatı çekeriz.



*Arkadaşımız yere düştüğünde onu çekerek kaldırırız.

*Çekmeceyi açmak için çekmeceyi kendimize doğru çekeriz.



*Çantamızı yerden almak için çantamızı yukarı doğru çekeriz.

Hareket eden cismi
durduran veya
yavaşlatan etkidir.

İTME

Bir cisme güç uygulayarak ileri götürmektir.

*Kapıyı kapatmak için iteriz.



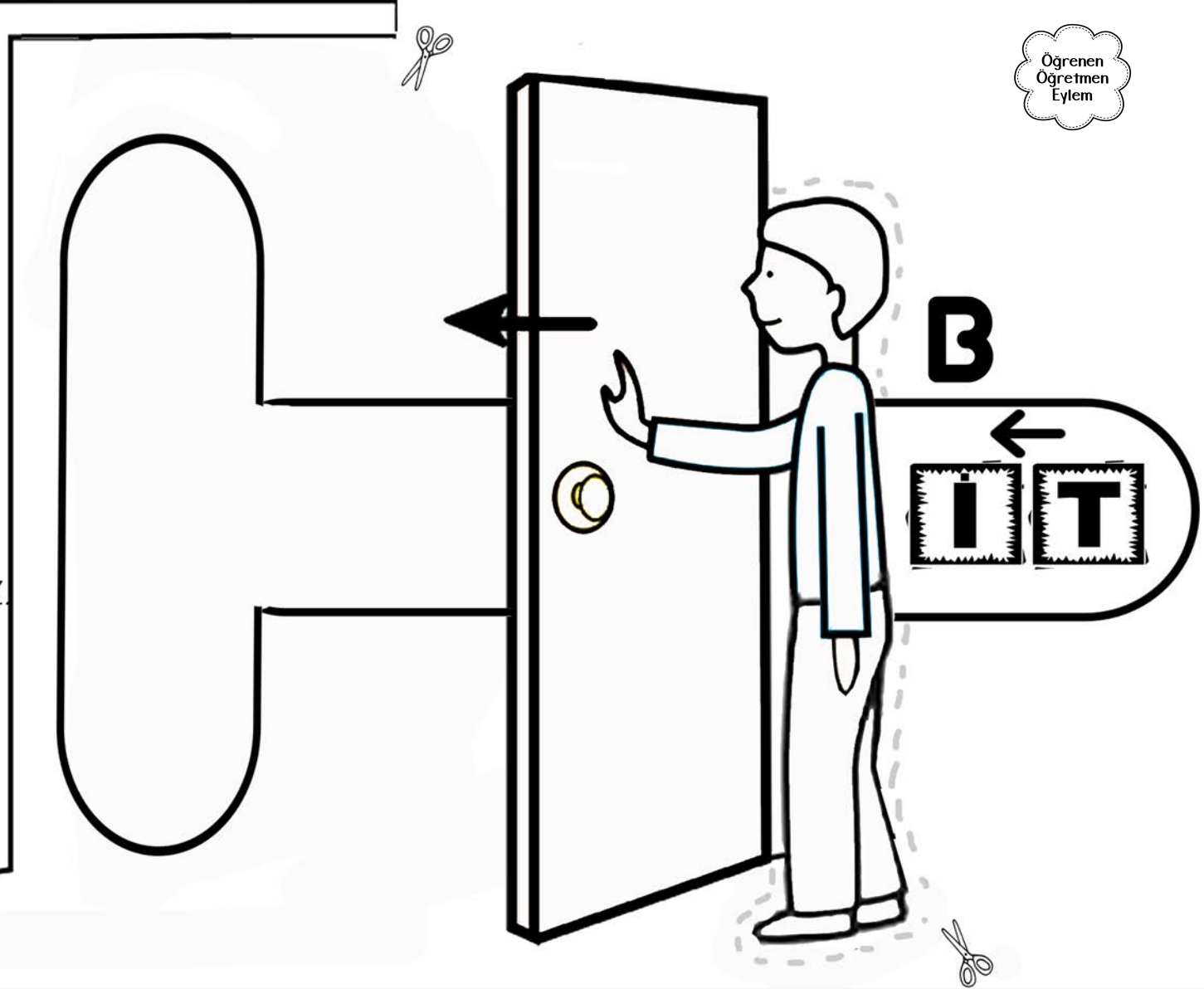
*Bebek arabasını ilerletmek için iteriz.

* Şemsiyeyi açmak için itme kuvveti uyguluyoruz.

*Topa vururken itme kuvveti uyguluyoruz.



* Misket oynarken, misketi ileri doğru iteriz.



NASIL YAPALIM?

İki görseli de bütün şeklinde keselim.



A parçasını deftere yapıştırırken B parçasının itilip çekilebilmesi için bu bölümde siyah çizgilerle siyah belirlenen bölgeye tutkal sürülür.

